

**Neposkytnuté dotace, příspěvky a transfery v oblasti kultury v rámci výzvy
"William Shakespeare - OSTRAVA 2016"**

* Minimální bodová hranice pro poskytnutí dotace je 65 bodů

* FN - projekty nesplňující formální náležitosti

1. Hudební a scénické umění - skupina A

Kód	Žadatel	Název projektu	Body
16/0065	ODVAZ divadlo improvizace z.s.	Shakespeare v mnoha podobách, ale stále živý	63
16/0047	Divadlo Devítka, spolek	OSTRAVSKÉ SHAKESPEARO(H)BRANÍ	60
16/0061	Pop Academy z.s.	William Shakespeare v muzikálech	58
16/0068	Ostravské centrum nové hudby	Uvedení nové skladby Petra Kotíka William William	55
16/0079	radOSTpRAVA z.s.	ODRAZY - divadelní představení na motivy her Williama Shakespeara	FN*

2. Hudební a scénické umění - skupina B

Kód	Žadatel	Název projektu	Body
16/0076	Dům kultury Akord Ostrava-Zábřeh, s.r.o.	HECOVINY S W.SCHAKESPEAREM	63
16/0083	Janáčkova filharmonie Ostrava, příspěvková organizace	Věčný William Shakespeare v podání Janáčkovy filharmonie Ostrava	62
16/0064	Centrum kultury a vzdělávání Moravská Ostrava, příspěvková organizace	Shakespeare - profesionál, student, amatér	52

3. Výtvarné umění a architektura - skupina A

Kód	Žadatel	Název projektu	Body
16/0054	Stavovská unie studentů Ostrava, z.s.	Shakespeareova zeď	64
16/0055	Kocián Jaroslav	Romeo, Julie a Ostrava	60

4. Kulturně vzdělávací činnost - skupina A

Kód	Žadatel	Název projektu	Body
16/0080	THeatr ludem	Letem Shakespearovým drama-světlem aneb realizace dramadílů o W.Shakespearovi ve městě Ostravě	64

5. Ostatní kulturní aktivity - skupina A

Kód	Žadatel	Název projektu	Body
16/0056	Spolek FIDES	Dívky z Shakespearových komedií	58
	Iron City Live, z.s.	Inscenované čtení z děl WS.	FN*
	KNIHCENTRUM.CZ s.r.o.	Shakespeare v DOMĚ KNIHY!!!	FN*

5. Ostatní kulturní aktivity - skupina B

Kód	Žadatel	Název projektu	Body
16/0050	Statutární město Ostrava, městský obvod Vítkovice	Vítkovická Anglie aneb William Shakespeare mezi červenými cihlami Vítkovic	62
16/0048	Základní škola, Ostrava-Poruba, J. Šoupala 1609, příspěvková organizace	Shakespearovský den	FN*